

## IGNIS

**Număr de jucători:** 2+ jucători

**Vârsta:** 8+ ani

**Durata:** 20 minute

**Pentru 2 jucători:**

**Conținut:**

- 1 tablă de joc
- 37 piese, inscripționate pe ambele părți
- 8 piese reprezentând focul (culoare pentru un jucător)
- 8 piese reprezentând apa (culoarea celuilalt jucător)
- 12 piese reprezentând aerul (neutre)
- 9 piese reprezentând pamantul (neutre)

**NOTĂ:**

Toate piesele au simbolul pământului marcat pe spate.

**Scopul jocului:**

Cele 2 elemente, focul și apa, se luptă pentru supremație. Piesele neutre (pământ și aer) se așează lângă tabla de joc, la îndemâna ambilor jucători. Fiecare trebuie să aleagă acum cu ce element va juca (apă sau foc) și după aceea piesele se așează pe suprafața de joc.

**Desfășurarea jocului:**

Când este rândul tău, iei o piesă cu marcaj neutru din sursa de pe marginea suprafeței de joc și o plasezi pe una din marginile tablei. A sta o tură nu este permis.

**A. Spațiile din marginea tablei.**

Dacă spațiul este gol nu se întâmplă nimic. Dacă spațiul este ocupat de o altă piesă, aceasta este împinsă în interior.

Pe parcursul jocului, tabla se va umple deoarece tot mai multe piese sunt împinse deodată, până când, în final, una va cădea în afara suprafeței de joc.

**B. Introducerea pieselor**

**C. Impingerea pieselor**

Piesele împinse de pe tablă sunt întoarse pe partea cu simbolul pământului și sunt puse lângă tablă, unde se află piesele neutre.

**ATENȚIE !**

Piesele cu simbolul aerului pot fi împinse de pe suprafața de joc cu ajutorul pieselor cu simbolul pământului.

Piesele inscripționate cu elementul pământ nu pot fi împinse în afara tablei; ele pot fi împinse pe un alt spațiu pe planșă.

**D. Ce e permis**

**E. Ce nu este permis**

**F. Împingerea pe partea de jos este interzisă**

**Împingerea pe partea dreaptă e permisă.**

În orice moment în care, într-o margine de intrare se formează o coloană/rând care conține piesele aceluiși element, acestea sunt imediat retrase de pe tablă. Din acest punct, spațiile rămase devin tabu (nu se mai folosesc), astfel micșorându-se suprafața de joc.

**G. Piesele cu simbolul pământului nu sunt scoase de pe tablă deoarece nu sunt pe margine.**

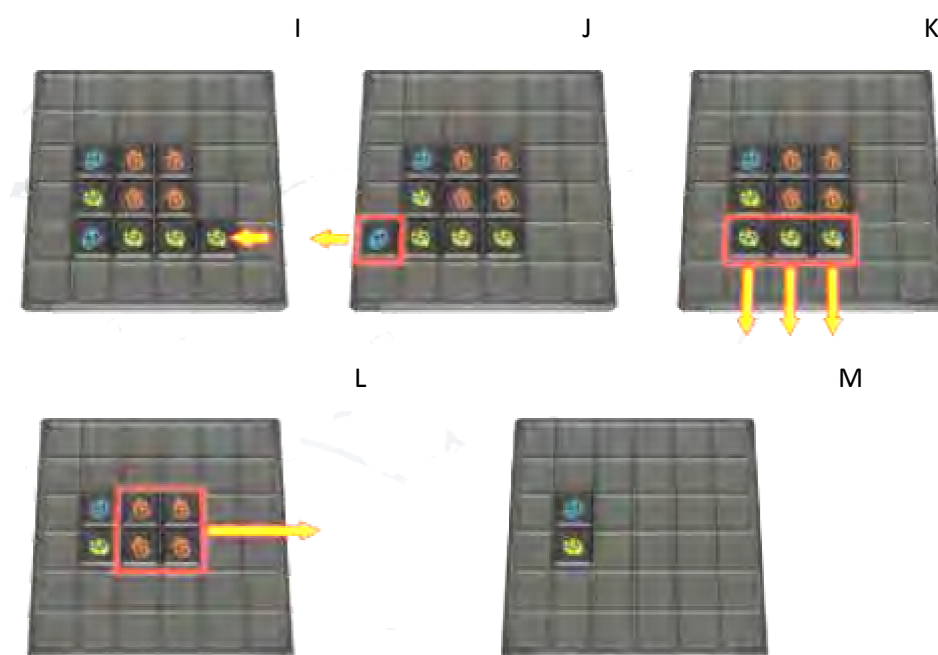
**H. Coloana cu piesele pământ este pe margine, doar în acest moment, este complet scoasă de pe tablă.**

**ATENȚIE!**

Un rând/coloană de pe margine trebuie să conțină cel puțin 2 piese ale aceluiși element.

Ca rezultat al micșorării spațiului de joc, se poate întâmpla, ca într-o altă margine, să se formeze un nou rând/coloană care va fi eliminată dacă, de asemenea, conține piesele unui singur element.

Jucătorul cu piesele apă împinge o piesă pământ pe tablă (I) și făcând asta, împinge o piesă ce îi aparține în afara spațiului de joc micșorată (J). Aceste piese sunt ridicate imediat de pe tablă (K). Aceasta lasă 2 coloane întregi de piese inscripționate cu simbolul focului (L) care se ridică, de asemenea, de pe tablă, una după alta. Jucătorul cu pisele apă câștigă (M).



**SFÂRȘITUL JOCULUI**

Jocul se termină atunci când ultima piesă a oponentului a fost împinsă de pe tablă. Dacă ultima mișcare face ca piesele ambilor jucători să fie împinse în afara tablei, jocul se termină cu remiză.