

LABIRINTUL MAGIC

Număr de jucători: 2 –4 jucători

Vârsta: 6+ ani

Durata unei partide: 20 – 30 minute.

Conținut:

Tablă de joc cu două niveluri, constând dintr-un labirint subteran și un plan de bază

- 24 de ziduri din lemn
- 24 de jetoane cu simboluri magice
- 1 săculeț
- 1 zar numerotat special cu 1, 2, 2, 3, 3, 4
- 4 magicieni în culorile roșu, albastru, galben și verde
- 4 bile de metal
- Instrucțiuni

Despre ce este vorba?

Buff, auch! Micul magician se uită cu mirare. Este vreun zid prin apropiere? Ucenicii magicianului cercetează curioși labirintul. Au o sarcină grea pentru azi: trebuie să caute simbolurile magice! Sarcina ar fi foarte simplă dacă magicienii mari nu i-ar juca o festă copiilor din când în când: drumurile se închid ca prin minune și apar tuneluri ascunse. Fiecare jucător încearcă să cucerească labirintul magic cu pionul său și să fie primul care strânge 5 simboluri.

Înainte de primul joc

La început desprindeți simbolurile și așezați-le în săculețul negru. Scoateți, după aceea, părțile rămase din labirintul subteran. Acestea nu sunt necesare pentru joc.

Pregătirea jocului

Așezați cutia în mijlocul mesei și fixați labirintul subteran în aceasta. Inserați, după aceea, zidurile de lemn conform ilustrației A (19 ziduri, varianta ușoară) sau ilustrației B (24 de ziduri, varianta puțin mai grea). Important: fiecare câmp trebuie să aibă cel puțin o intrare. Zidurile care sunt în plus se pun deoparte. După ce labirintul subteran a fost construit, așezați planul de bază peste acesta. Jetoanele cu simboluri se pun lângă tabla de joc. Extrageți un jeton și așezați-l lângă tabla de joc, astfel încât să fie vizibil de către toți jucătorii. Învârțiți cutia de câteva ori și spuneți cu voce tare: „Învârtește-te, labirintule, să dispară zidurile și s-apară drumurile!”

Așezarea pionilor

Fiecare jucător alege un magician și își ia o bilă de metal. Jocul începe în colțurile labirintului, astfel încât în fiecare colț să fie câte un jucător. Dacă sunt doi jucători, aceștia trebuie să aleagă două colțuri diferite.

Așezați-vă magicianul pe câmpul de start din colț și poziționați bila de metal sub tabla de joc sub locul unde se află pionul, până acesta este ținut de magnet.

Desfășurarea jocului

Se joacă pe ture. Începe jucătorul care s-a pierdut ultimul. Acum trebuie să fii primul care ajunge pe spațiul de joc cu semnul care apare pe jetonul cu simbol.

Când e rândul tău: Arunci cu zarul o dată, după care trebuie să îți muți magicianul în orice sens cu numărul de câmpuri arătat de zar (sau mai puține câmpuri dacă ești penalizat). Mută magicianul orizontal sau vertical și poți să te întorci când vrei. Nu se poate muta pe diagonală. Magicianul trebuie mutat repede. Nu ai voie să verifici dacă apare sau nu un zid!

Precizare: magicianii pot fi depășiți, dar pe același câmp se poate afla doar un singur magician.

Ziduri invizibile: Dacă dai de un zid, bila va cade într-unul dintre cele patru colțuri. Pașii rămași se pierd. Scoate bila și așază magicianul în colțul tău de start. Sfat: pentru a scoate bila mai ușor, așază magicianul pe lateral și trage bila ușor în sus. E rândul următorului jucător.

Simboluri magice: Când ajungi la simbolul magic dorit, poți să-l iei. Pașii rămași se pierd. Extrage un alt jeton cu simbol din săculeț și așază-l în așa fel încât să fie vizibil de toți jucătorii. În cazul în care unul dintre jucători se află deja pe câmpul cu acest simbol, trebuie să extragi un nou jeton.

Sfârșitul jocului: Jocul se termină atunci când unul dintre jucători a reușit să strângă 5 simboluri magice.