

DOBBLE

Un joc de atmosfera frenetica și reflexe rapide

Număr de jucători: 2 – 8 jucători

Vârsta: 6+ ani

Durata: 15 minute

Dobble înseamnă peste 50 de simboluri, 55 de cărți cu câte 8 simboluri pe fiecare carte și un singur simbol identic între fiecare două cărți. Ține doar de tine să afli care este acela.

Înainte de a juca...

Dacă joci pentru prima dată sau dacă joci cu persoane cu care nu ai mai jucat înainte, trage oricare două cărți și pune-le cu fața în sus pe masă, între toți jucătorii. Căutați simbolul identic de pe cele două cărți (aceeași forma, aceeași culoare, doar mărimea putând fi diferită). Primul jucător care găsește simbolul corect îl numește cu voce tare și trage două noi cărți care sunt apoi așezate cu fața în sus pe masă. Repetați acest lucru până când fiecare jucător s-a convins că există întotdeauna un singur simbol comun între fiecare două cărți.

Scopul jocului

Indiferent de joc, trebuie să fii întotdeauna cel mai rapid care indica simbolul comun între două cărți, îl rostește tare, după care trage o carte, o așează sau o decartează în funcție de regulile mini-jocului în derulare.

Mini-jocurile

Dobble este o suită de mini-jocuri bazate pe rapiditate, în care toți participanții joacă în același timp. Poți juca mini-jocurile într-o anumită ordine, aleator sau poți să-l joci pe același iar și iar. Singurul lucru important este să te distrezi! Citește regula mini-jocului ales (sau a celui nimerit aleator) tuturor jucătorilor înainte de a începe. Nu ezita să faci o rundă de încălzire pentru a te asigura că fiecare jucător înțelege regulile.

Sfârșitul jocului

Jucătorul care câștiga cele mai multe mini-jocuri este învingător. Pentru iubitorii de campionate, este oferit și un sistem de punctaj la finalul regulamentului. În caz de dubiu? În același timp, câștigă cel care a luat, așezat sau decartat primul cartea.

Egalitate

La sfârșitul unui mini-joc, jucătorii aflați la egalitate se duelează (sau fac o rundă de "hot potato" dacă sunt mai mult de doi). Fiecare trage o carte și o arată în același timp. Primul care găsește simbolul comun și îl rostește cu voce tare câștiga duelul.

Exemple de simboluri



Sistemul de punctaj pentru campionate

Începeți cu "the towering inferno"; pierzătorul alege următorul mini-joc. The towering inferno: +1 punct per carte câștigată / +5 puncte pentru jucătorul cu cele mai multe cărți câștigate

The well: +10 puncte pentru primul jucător care scapă de toate cărțile sale / -20 pentru ultimul pentru al doilea.

The poisoned gift: +20 puncte pentru jucătorul care are cele mai puține cărți / +10 puncte

The hot potato: -5 puncte per runda pierdută

Gotta catch them all: +1punct per carte câștigată

Mini-joc #1

The towering inferno (Inaltul infern)

1) Setup: amestecați cărțile, puneți câte una cu fața în jos în dreptul fiecărui jucător și faceți un teanc cu cărțile rămase, care va fi pus cu fața în sus la mijlocul mesei.

2) Scopul jocului: să fii jucătorul care câștiga cele mai multe cărți din teanc la sfârșitul jocului.

Poziția de start:

Exemplu pentru 3 jucători



3) Cum se joacă?

La start, jucătorii își întorc cărțile cu fața în sus. Fiecare jucător trebuie să fie cel mai rapid în identificarea simbolului identic dintre cartea sa și prima carte din teanc. Primul care găsește simbolul îl numește, ia cartea din teanc și o așează peste cealaltă carte din fața sa. Prin luarea acestei cărți, o nouă carte este disponibilă. Jocul continuă până când se termină toate cărțile din teanc.



4) Câștigătorul: Jocul se încheie când toate cărțile din teanc au fost luate. Câștigător este cel care a luat cele mai multe cărți.

Mini-joc #2

The well (Fantana)

1) Setup: împărțiți toate cărțile jucătorilor, câte una, începând cu jucătorul care a câștigat ultimul mini-joc. Puneți ultima carte cu fața în sus la mijlocul mesei. Fiecare jucător își amestecă propriile cărți și își face un teanc cu fața în jos în dreptul său.

2) Scopul jocului: să fii jucătorul care scapă cel mai rapid de toate cărțile – asigură-te ca nu esti ultimul!

Poziția de start:

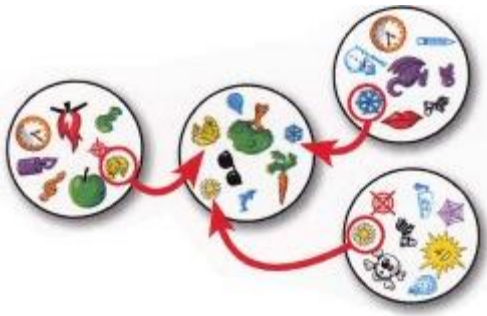
Exemplu pentru 3 jucători



3) Cum se joacă?

La start, jucătorii își întorc teancul de cărți cu fața în sus. Fiecare jucător trebuie să fie cel mai rapid în decartarea cărților din teancul lui, prin punerea cărților peste cartea din mijloc. În acest scop, trebuie să numească simbolul identic dintre cartea de deasupra teancului sau și cartea din mijloc. Cum cartea din mijloc se schimbă imediat ce un jucător a pus una din cărțile sale peste aceasta, jucătorii trebuie să fie rapizi.

4) Pierzătorul: Ultimul jucător care scapă de toate cărțile sale pierde jocul.



Mini-joc #3

The hot potato (Cartoful fierbinte)

(jucat pe parcursul mai multor runde)

1) Setup: în fiecare rundă, împărțiți fiecărui jucător câte o carte pe care o va ține ascunsă în mână, fără să se uite la ea. Puneți deoparte cărțile rămase; ele vor fi folosite pentru rundele care urmează.

2) Scopul jocului: să fii jucătorul care scapă cel mai rapid de cartea sa.

Poziția de start:

Exemplu pentru 4 jucători



3) Cum se joacă?

La start, jucătorii arată cărțile în timp ce se asigură că toate simbolurile sunt vizibile (cea mai bună metodă este să ții cartea în palmă, ca în imagine). Imediat ce un jucător găsește un simbol identic între cartea sa și cea a altui jucător, acesta numește simbolul și își pune cartea peste cea a jucătorului respectiv. Acesta din urmă trebuie să găsească simbolul identic dintre noua sa carte și cele ale jucătorilor rămași. Dacă reușește să facă asta, toate cărțile sale sunt date odată.



4) Pierzătorul: ultimul jucător, care rămâne cu toate cărțile, pierde runda și își pune cărțile pe masă în dreptul său. Jucătorii pot începe câte runde noi doresc (minim 5). Când nu mai sunt cărți pentru o nouă rundă, mini-jocul se încheie, iar pierzătorul este cel care are cele mai multe cărți.

Mini-joc #4

Gotta catch them all! (Trebuie să le iei pe toate!)

(jucat pe parcursul mai multor runde)

1) Setup: în fiecare rundă, așezați o carte cu fața în sus la mijlocul mesei, iar în jurul ei puneți cu fața în jos atâtea cărți câți jucători sunt. Puneți deoparte cărțile rămase, ele vor fi folosite pentru rundele care urmează.

2) Scopul jocului: să câștigi mai multe cărți mai rapid decât adversarii.

Poziția de start:

Exemplu pentru 4 jucători



3) Cum se joacă?

La start, jucătorii întorc (în același timp) câte o carte din cele puse în jurul cărții din mijloc. Jucătorii trebuie să descopere simbolul identic dintre cartea din mijloc și cărțile pe care tocmai le-au întors. Imediat ce un jucător găsește un simbol identic, acesta îl numește, câștigă cartea respectivă și o pune deoparte (fiți atenți: nu trebuie să luați niciodată cartea din mijloc).



4) Câștigătorul: imediat ce toate cărțile întoarse au fost luate, jucătorii pun cartea din mijloc sub teanc și încep o nouă rundă. Jucătorii păstrează cărțile câștigate. Când nu mai sunt cărți de tras, mini-jocul se încheie și câștigător este jucătorul care a luat cele mai multe cărți.

4) Câștigătorul: mini-jocul se încheie imediat ce toate cărțile din teanc au fost luate.

Câștigător este jucătorul cu cele mai puține cărți.