

VOODOO MANIA

Toți jucătorii să fie gata pentru marea competiție Voodoo. Fiecare la “cazanul lui de poțiuni”! Pe locuri! Fiți gata! Start! Cine va fi primul care-și va folosi toate ingredientele și va deveni noul maestru voodoo?

În Voodoo Mania fiecare jucător începe cu o mână de 3 cărți cu ingrediente și o “rezervă de ingrediente” de 15-45 cărți (în funcție de numărul de jucători), într-un teanc. Fiecare jucător primește și o carte de legendă. Cărțile de ingrediente și legendă nefolosite sunt puse în cutia jocului.

Număr de jucători: 2 – 6 jucători

Vârsta: 7 + ani

Durata unei partide: 20 minute.

Conținut:

- 91 cărți cu ingrediente
- 6 cărți – legendă
- 1 set de instrucțiuni de joc

Scopul jocului: Primul jucător care termină cărțile, câștigă runda. Jucătorul cu cele mai puține puncte de penalizare după 3 runde câștigă jocul.

Începerea jocului

Amestecați toate cărțile de ingrediente și puneți una dintre cărți în mijlocul mesei pentru a putea ajunge toți. Acesta va fi teancul Voodoo. După aceea, distribuiți cărțile cu ingrediente în mod egal jucătorilor:

- 2 jucători = 45 cărți pentru fiecare
- 3 jucători = 30 cărți pentru fiecare
- 4 jucători = 22 cărți pentru fiecare
- 5 jucători = 18 cărți pentru fiecare
- 6 jucători = 15 cărți pentru fiecare



Scopul jocului.

Primul jucător care termină cărțile câștigă runda. Jucătorul cu cele mai puține puncte de penalizare după 3 runde câștigă jocul.

Cărțile cu ingrediente

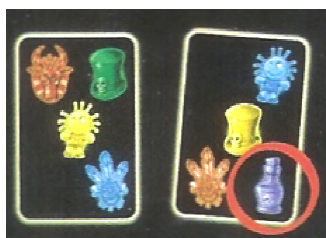
Există 5 ingrediente diferite (papușa voodoo, masca, poțiunea magică, amuleta și jobenul) și 5 culori diferite (roșu, galben, verde, albastru și mov). Toate ingredientele și culorile sunt prezente pe cărțile de legendă. Fiecare carte cu ingrediente conține doar 4 tipuri de ingrediente și 4 culori pe fiecare parte. Întotdeauna lipsește un ingredient și o culoare de pe fiecare carte.

Ordinea de joc

Cel mai tânăr jucător începe. Fiecare începe jocul în același timp și cât poate de repede. Fiecare jucător trebuie să își dea seama ce ingredient și ce culoare lipsește de pe cartea de sus din teancul Voodoo de pe masă..

Aveți două opțiuni:

1. Fiecare jucător își caută printre cărțile din mână ingredientul de culoare potrivită care lipsește din cartea de deasupra teancului Voodoo de pe masă. Aveți voie să căutați pe ambele fețe ale cărții de joc. Când un jucător a găsit combinația care trebuie, el o așează deasupra teancului de cărți și își strigă numele pentru a putea fi auzit de către toți. Apoi el ia prima carte de deasupra teancului propriu și o adaugă cărților din mână; jocul continuă astfel fără oprire. Acum avem o nouă carte deasupra teancului de "ingrediente Voodoo" de pe masă și, astfel, un nou ingredient și o nouă culoare care trebuie găsite.



Cartea Voodoo de pe masă Cartea lui Oliver

Poțiunea magică și culoarea mov lipsesc de pe cartea din centrul mesei de joc. Jucătorii caută în mână poțiunea magică mov, pe care Oliver o are în mână. Acum, când Oliver pune cartea jos, el strigă "poțiune magică mov". După ce a pus cartea jos, toți trebuie să caute masca verde.

2. În loc să căutați cartea ce conține combinația de ingredient și culoare ce lipsește de pe masă, puteți pune jos o carte careia îi lipsește aceeași combinație. Dacă puneți această carte pe masă, strigați "Voodoo!". Jocul se oprește imediat, iar jucătorii pun cărțile jos. Toți jucătorii, cu excepția celui care a strigat "Voodoo", trebuie să ia o carte de sub teancul de cărți Voodoo de pe masă. Jucătorul aflat în stânga celui care a strigat "Voodoo!" este cel care extrage primul.



Cartea Voodoo de pe masă Cartea lui Lea

Ex.: Poțiunea magică mov lipsește de pe cartea cu ingrediente de deasupra teancului Voodoo de pe masă. Lea pune deasupra o carte cu ingrediente căreia de asemenea îi lipsește această poțiune și strigă "Voodoo". Mai întâi Oliver, apoi Nick trebuie să tragă cartea cea mai de jos din teancul Voodoo și să o pună sub propriul teanc de cărți cu ingrediente.

Notă: Trebuie să rămână cel puțin o carte Voodoo pe masa de joc! Dacă nu sunt îndeajuns de multe cărți în teanc, fiecare jucător care poate să ia carte o face, toți ceilalți sunt scutiți. După ce ați terminat, toți își iau din nou cărțile în mână, jucătorul Voodoo strigă "Voodoo Mania", iar jocul continuă.

Cine nu poate găsi combinația corectă, fie o carte cu ingredientul sau culoarea potrivită, fie o carte căreia îi lipsește același ingredient și culoare, își poate pune oricare dintre cele trei cărți din mână în propriul teanc de cărți, deasupra, și să extragă alta de deasupra. Acest lucru poate fi făcut de câte ori este necesar.

Notă: Nu puteți avea niciodată mai mult de 3 cărți în mână.

Sfârșitul unei runde

O rundă se încheie atunci când un jucător nu mai are cărți în mână și nici în teancul propriu de cărți cu ingrediente.

Notarea punctelor

Fiecare carte din mâna unui jucător și din propriul teanc e calculat drept un punct de penalizare. Punctele sunt înregistrate și socotite împreună cu cele din rundele următoare. Toate cărțile sunt reamestecate și distribuite jucătorilor așa cum este descris mai sus. Începe următoarea rundă.

Sfârșitul jocului

Jocul se termină după 3 runde. Jucătorul cu cele mai puține cărți câștigă. În caz de egalitate, toți jucătorii cu cele mai puține puncte câștigă.

Variații de joc

Puteți, desigur, să jucați mai multe sau mai puține runde.