

OCTI

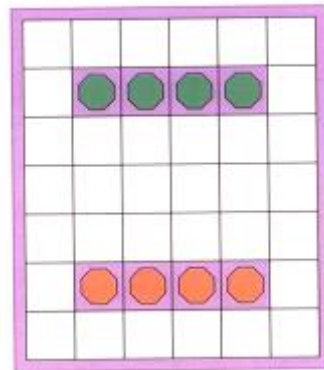
Obiectivul jocului

De a fi primul jucător care a ajunge cu una din piese în baza adversarului.

Regulile jocului

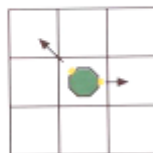
1. Fiecare jucător are 4 piese și 12 tentacule (la începutul jocului, piesele sunt așezate în bază).

Poziția de start



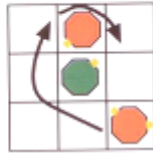
2. La începutul jocului, fiecare jucător își aranjează piesele în bază, asigurându-se că săgețile se află pe latura de sus și sunt îndreptate către adversar.
3. O mutare înseamnă mutarea unei piese un pătrat sau introducerea unei tentacule într-una din cele 8 laturi. O piesă nu se poate deplasa dacă nu are introdusa o tentaculă.
4. Un jucător își poate muta piesa numai în direcția în care îi arată tentaculele introduse.

Reguli de mișcare



5. O piesă poate sări atât peste propria piesă cât și peste cea a adversarului cu condiția să aibă introduse tentaculele în direcția respectivă.

Reguli de captură și săritură



6. O piesă poate face sărituri în lanț cu condiția să aibă introduse tentaculele necesare.
7. O piesă care sare peste propria piesă sau peste o piesă a adversarului poate (dar nu este obligat) să înlătore acea piesă a adversarului, să-i ia tentaculele și să le folosească în alte rânduri pe durata jocului.