

DIAMONIAK

Număr jucători: 2 – 4 jucători

Vârsta: 5 – 99 ani

Durata unei partide: 15 minute.

Conține: 54 cărți de joc:

- 4 x 6 = 24 cărți cu segmente de castel;
- 20 de cărți "Diamant";
- 7 cărți cu vrăjitoare;
- 3 cărți cu zâne.

Scopul jocului: să fii primul care își construiește un castel (dintr-o singură culoare).

Reguli de joc:

Cărțile se așează cu fața în jos, între jucători. Se joacă în sensul acelor de ceasornic și începe cel mai mic jucător. Acesta ia o carte de jos și o arată celorlalți jucători. De-a lungul jocului fiecare jucător trebuie să ia cel puțin o carte de jos. La ridicarea unei cărți de jos sunt 4 posibilități, în funcție de cartea întoarsă:

Carte "Castel": dacă jucătorul care a luat cartea nu are început un castel, păstrează cartea, construind apoi castelul în aceeași culoare pe parcursul jocului (cu condiția ca niciun alt jucător să nu aibă început propriul castel din aceeași culoare). Cartea se păstrează în fața jucătorului, urmând a se construi castelul. Cărțile "Castel" de altă culoare decât cea potrivită, ridicate pe parcursul jocului, se așează pe masă în partea dreaptă a jucătorului, astfel că ulterior se pot vinde sau ceda celorlalți jucători. După ridicarea oricărei cărți "Castel" se mai ia o carte de jos, dar jucătorul poate să se și oprească oricând consideră.

Carte "Zână": se pune cartea pe masa de joc în partea dreaptă și se mai ia o carte de jos, urmând să decizi dacă vei continua să iei cărți de jos sau să te oprești.

Carte "Diamant": se pune cartea pe masa de joc în partea dreaptă și jucătorul mai ia o carte de jos și poate continua să ia cărți de jos sau se poate opri. Diamantele se folosesc pentru a cumpăra părțile necesare din castelul propriu de la ceilalți jucători sau pentru a-i ajuta la construirea castelelor lor în celelalte culori (3 cărți "Diamant" sunt echivalentul uneia "Castel"). Atenție, însă: un jucător poate cumpăra doar o carte "Castel" pe tură! Dacă jucătorul cumpără în acest mod o carte "Castel", el nu mai ia o carte de jos în tura respectivă. Ceilalți jucători nu pot refuza vânzarea unei cărți "Castel" dacă schimbul este corect.

Carte "Vrăjitoare": nu te speria și întâi verifică-ți cărțile. În cazul în care ai o zână, se anulează ghinionul și trebuie să pui lângă cărțile de jos doar cartea "Vrăjitoare" ridicată și cartea cu zâna salvatoare. Altfel, ghinion, pentru că trebuie să pui jos cartea cu vrăjitoare ridicată și încă trei cărți proprii (cărți "Diamant" sau cărți "Castel", inclusiv din castelul propriu, dacă nu ai altele). Dacă jucătorul care a luat vrăjitoarea de jos are mai puțin de 3 cărți, le cedează indiferent de simbolul lor.

Cărțile de jos: atunci când se termină cărțile de jos cu care s-a început jocul, se amestecă cele puse alături pe parcursul jocului de către jucători și se continuă cu acelea.

Finalul partidei:

Câștigă jucătorul care reușește să își construiască primul un castel dintr-o culoare (un castel este format din 6 cărți cu diferite segmente).



AVERTISMENT: Contraindicat copiilor sub 3 ani, pericol de sufocare!