



Regulile jocului: Piratii Jr. Ascunde si Gaseste!

Alegeti o provocare si numarati cate imagini sunt aratate.

Asezati cele 4 piese puzzle pe tabla de joc pentru a ascunde toate imaginile- cu exceptia celor ilustrate in cardul provocare.

Tabla de joc este impartita in 4. Trebuie sa asezati cate o piesa puzzle in fiecare dintre cele 4 parti. Numai cantitatea imaginilor expuse este importanta.

De exemplu, daca va trebui sa lasati o corabie alba descoperita, poate fi oricare dintre cele 4 corabii albe de pe cele 4 parti ale tablei de joc.

Provocarile Incepator /Starter va dau un indiciu in orientarea tablei cu ajutorul busolei.

Exista doar o singura solutie pentru fiecare card provocare in parte. Solutiile celor 60 de provocari pot fi gasite la sfarsitul brosurii.

Indicii:

Fiecare piesa are forma proprie si poate arata sau ascunde imagini in zone diferite. Forma fiecărei piese este construita asa incat 8 zone sa fie vizibile. Cu alte cuvinte nu pot acoperi fiecare imagine.

De exemplu, daca trebuie sa ramana neacoperite 2 comori si doua corabii negre, va trebui sa va asigurati ca 4 din cele 8 zone raman "goale".

8 zone care pot fi vizibile-2 comori-2 corabii negre= 4 zone goale

Puteti gasi solutia mai repede daca va concentrati asupra zonelor goale decat asupra imaginilor pe care vreti sa le acoperiti.



Regulile jocului: Piratii Jr. Ascunde si Gaseste!

Alegeti o provocare si numarati cate imagini sunt aratate.

Asezati cele 4 piese puzzle pe tabla de joc pentru a ascunde toate imaginile- cu exceptia celor ilustrate in cardul provocare.

Tabla de joc este impartita in 4. Trebuie sa asezati cate o piesa puzzle in fiecare dintre cele 4 parti. Numai cantitatea imaginilor expuse este importanta.

De exemplu, daca va trebui sa lasati o corabie alba descoperita, poate fi oricare dintre cele 4 corabii albe de pe cele 4 parti ale tablei de joc.

Provocarile Incepator /Starter va dau un indiciu in orientarea tablei cu ajutorul busolei.

Exista doar o singura solutie pentru fiecare card provocare in parte. Solutiile celor 60 de provocari pot fi gasite la sfarsitul brosurii.

Indicii:

Fiecare piesa are forma proprie si poate arata sau ascunde imagini in zone diferite. Forma fiecărei piese este construita asa incat 8 zone sa fie vizibile. Cu alte cuvinte nu pot acoperi fiecare imagine. De exemplu, daca trebuie sa ramana neacoperite 2 comori si doua corabii negre, va trebui sa va asigurati ca 4 din cele 8 zone raman "goale".

8 zone care pot fi vizibile-2 comori-2 corabii negre= 4 zone goale

Puteti gasi solutia mai repede daca va concentrati asupra zonelor goale decat asupra imaginilor pe care vreti sa le acoperiti.