

LUMEA APELOR

Număr jucători: 1 jucător

Vârsta: 5+ ani

Conține:

- planșă magnetică ce reprezintă lacul
- patru piese magnetice: nuferii
- ghidul de joc cu 48 de provocări și soluții

Reguli de joc:

1. Alegeți o provocare din ghidul de joc și vedeți câte animale sunt indicate și care anume (broaște, țestoase, pești sau salamandre)
2. Aranjați cele 4 piese magnetice pe planșa de joc astfel încât numai animalele indicate în provocare să rămână la vedere
3. Există o singură soluție pentru fiecare provocare

Ponturi:

- Fiecare dintre cele 4 piese de joc magnetice are altă formă, astfel încât arată sau ascunde diferite animale prin mutarea și rotirea pe planșă.
- Atunci când sunt aranjate pe planșa de joc, cele 4 piese lasă mereu la vedere 7 spații unde se vor vedea animale (broaște, țestoase, pești, salamandre) sau spații libere.
- Dacă la provocarea aleasă trebuie să se vadă 2 broscuțe și 2 țestoase, pentru a rezolva provocarea, nu uitați ca trebuie să lăsați 3 spații libere pe planșa de joc.
- Pentru a găsi mai rapid soluția unei provocări, concentrați-vă mai degrabă pe spațiile care trebuie să rămână libere, decât pe animalele care trebuie să fie la vedere.