



## Regulile jocului: **Scufita Rosie**

### Fara Lup:

Alegeti o provocare. Asezati casuta , copacii si Scufita Rosie pe tabla asa cum este indicat. Asigurati-va ca ati asezat soba in mod corect iar usile sunt puse in pozitia corecta. Nu aveti voie sa mutati aceste piese pe masura ce rezolvati cardul provocare. Creati o carare pentru Scufita Rosie pentru ca ea sa ajunga la casuta bunicii. Pe masura ce provocarile devin din ce in ce mai dificile, veti avea nevoie de mai multe piese de drum puzzle. Unele patrate de pe tabla de joc pot ramane libere. Exista o singura solutie pentru fiecare card provocare, care poate fi gasita la sfarsitul brosurii.

### Cu Lup:

Alegeti o provocare. Asezati casuta, copacii pe Scufita Rosie si Lupul pe tabla de joc asa cum este indicat in card. Asigurati-va ca ati asezat soba in mod corect iar usile sunt puse in pozitia corecta. Nu aveti voie sa mutati aceste piese pe masura ce rezolvati cardul provocare.

Creati doua carari diferite. O carare pentru a o duce pe Scufita Rosie la casuta si alta pentru a-l duce pe Lupul la casuta. Ambele carari trebuie sa duca spre usi diferite ale casutei. Pe masura ce provocarile devin din ce in ce mai dificile, mai multe piese puzzle (carari) vor fi necesare. Unele patrate de pe tabla de joc pot ramane goale. Exista o singura solutie pentru fiecare card provocare, care poate fi gasit la sfarsitul brosurii.

### Indicii pentru parinti si profesori:

Majoritatea copiilor vor avea nevoie de ajutor in acest joc. Asezarea pieselor la locul indicat, este o realizare mare pentru inceput. Unii copii vor observa ca culoarea florilor din partea de jos a cardurilor provocare, arata care piese puzzle trebuie folosite. Vor observa probabil ca cararea Lupului este mai scurta decat cea a fetitei, pentru ca in povestea originala, Lupul ajunge primul la casuta bunicii. Incurajati copiii sa descopere ei insisi aceste mici secrete.



## Regulile jocului: **Scufita Rosie**

### Fara Lup:

Alegeti o provocare. Asezati casuta , copacii si Scufita Rosie pe tabla asa cum este indicat. Asigurati-va ca ati asezat soba in mod corect iar usile sunt puse in pozitia corecta. Nu aveti voie sa mutati aceste piese pe masura ce rezolvati cardul provocare. Creati o carare pentru Scufita Rosie pentru ca ea sa ajunga la casuta bunicii. Pe masura ce provocarile devin din ce in ce mai dificile, veti avea nevoie de mai multe piese de drum puzzle. Unele patrate de pe tabla de joc pot ramane libere. Exista o singura solutie pentru fiecare card provocare, care poate fi gasita la sfarsitul brosurii.

### Cu Lup:

Alegeti o provocare. Asezati casuta, copacii pe Scufita Rosie si Lupul pe tabla de joc asa cum este indicat in card. Asigurati-va ca ati asezat soba in mod corect iar usile sunt puse in pozitia corecta. Nu aveti voie sa mutati aceste piese pe masura ce rezolvati cardul provocare.

Creati doua carari diferite. O carare pentru a o duce pe Scufita Rosie la casuta si alta pentru a-l duce pe Lupul la casuta. Ambele carari trebuie sa duca spre usi diferite ale casutei. Pe masura ce provocarile devin din ce in ce mai dificile, mai multe piese puzzle (carari) vor fi necesare. Unele patrate de pe tabla de joc pot ramane goale. Exista o singura solutie pentru fiecare card provocare, care poate fi gasit la sfarsitul brosurii.

### Indicii pentru parinti si profesori:

Majoritatea copiilor vor avea nevoie de ajutor in acest joc. Asezarea pieselor la locul indicat, este o realizare mare pentru inceput. Unii copii vor observa ca culoarea florilor din partea de jos a cardurilor provocare, arata care piese puzzle trebuie folosite. Vor observa probabil ca cararea Lupului este mai scurta decat cea a fetitei, pentru ca in povestea originala, Lupul ajunge primul la casuta bunicii. Incurajati copiii sa descopere ei insisi aceste mici secrete.

