

Gravity Maze

Acest labirint logic alimentat de gravitație, o să-ți testeze cu siguranță percepția vizuală și abilitățile de raționament. Turnurile translucide pot fi aranjate într-o mare varietate de structuri care stimulează percepția vizuală, iar pentru fiecare provocare trebuie să gândești cu grijă construirea unei rute care să transporte bila drept la țintă. Cele 60 de provocări, care cresc în dificultate, îți oferă multe moduri creative de construcție, timp în care tu manevrezi bila în mintea ta! Odată ce ai stăpânit toate provocările, distrează-te construind propriul tău labirint și creează propriile tale provocări.

Jocul conține:- 1 tablă de joc;

-3 biluțe(1 pentru joc, 2 de rezervă);

-9 turnuri pentru construit;

- 60 cărți cu provocări.

Obiectivul jocului:

Pentru fiecare provocare, folosiți turnurile descrise în partea de jos a cărților “turnuri de adăugat pe tăbliță”, pentru a construi un labirint care să ducă biluța de la poziția de “Start” la “Turnul țintă”.

Pregătirea jocului:

1. Selectați o carte cu provocări
2. Puneți turnurile pe tăbliță în așa fel încât să se potrivească cu imaginea de pe cartea cu provocări. Pentru a realiza provocarea, o să se specifice cu exactitate orientarea și poziția fiecărui turn. Asigură-te că ai poziționat turnurile corect, folosindu-te de punctele marcate pe laturile turnurilor pentru îndrumare.
3. Uneori, poziția de “Start” o să includă o stivă de turnuri. Pătratul cel mai din afară o să reprezinte întotdeauna turnul plasat cel mai aproape de tăbliță, iar cel mai îndepărtat pătrat o să reprezinte turnul plasat cât mai departe de tăbliță. În acest exemplu, pătratele de la exterior

spre interior sunt: mov, portocaliu, gri. Așadar, turnurile o să fie așezate cu turnul mov în partea de jos, apoi portocaliu iar apoi gri.

4. Selectează turnurile aflate sub “Turnuri de adăugat pe tăbliță” pentru a le folosi în provocare. Orice turn care nu apare pe carte nu o să fie folosit.

5. Plasează o biluță în locul de pe marginea tăbliței destinat pentru păstrarea ei.

Pașii jocului:

1. Plasează toate turnurile arătate sub “Turnuri de adăugat pe tăbliță” pentru a construi labirintul.

Notă: Trebuie să urmezi regulile de construit începând cu pagina 7.

2. Pentru turnurile care trebuie adăugate, locația și orientarea exactă nu o să fie dată. Oricum, o să se specifice dacă un turn trebuie plasat pe orizontală sau verticală. Turnurile care trebuie plasate pe verticală vor fi indicate sub forma unui pătrat iar cele care trebuie plasate pe orizontală sunt indicate sub forma unui dreptunghi.

3. Odată ce simți că ai creat un labirint corect, lasă să cadă o biluță în turnul de la poziția “Start” și urmărește-o cum merge.

4. Dacă biluța se oprește în turnul țintă - AI CÂȘTIGAT!

Reguli de construcție:

1. Turnurile arătate pe tăbliță în cartea cu provocări trebuie să stea exact în poziția aia și nu pot fi rotite sau mutate în alt pătrățel.

2. Turnurile trebuie conectate folosind bordura lor, ca să aibă continuitate împreună.

3. Turnurile pot fi suprapuse dar niciodată mai mult de 3.

4. Turnurile adiționale nu pot fi suprapuse peste Turnul de “Start” sau peste cel țintă.

5. Turnurile nu pot suspendate peste turnul de start sau cel țintă.

6. Două turnuri orizontale nu pot fi suprapuse deoarece între bordurile lor nu este o conexiune care să le țină împreună.

7. Orice turn orizontal care e suspendat peste tăbliță, trebuie să aibă cel puțin două turnuri de suport.

8. Turnurile orizontale nu pot să atârne niciodată peste marginea tăbliței.

9. Biluța nu poate să cadă mai mult de un nivel .

10. Biluța nu are voie să cadă într-o căsuță plată.

11. O biluță nu poate călători orizontal (pe o suprafață plată sau colțuri) pentru mai mult de o căsuță la un moment dat înainte de a se rostogoli pe o altă rampă sau înainte de a ajunge la turnul țintă.

Dacă rămai blocat:

Uită-te pe spatele cărții cu provocări pentru soluții. Urmează pattern-ul cu puncte pentru a te asigura că turnurile sunt poziționate în pătrățelul corect și orientate corect. În partea de jos a fiecărei cărți, se poate observa drumul pe care biluța o ia pentru a ajunge de la start la turnul țintă.

Notă: Pentru unele provocări sunt mai multe soluții.

Creează propriile tale provocări:

Unul dintre cele mai interesante lucruri la acest joc e faptul ca poți să te distrezi construind o varietate de structuri plăcute. În timp ce construiești nu îți subestima abilitățile de care dispui – încearcă-ți îndemânarea și creează propriile tale provocări!