

IMAGIDES

Lasati-va imaginatia sa vorbeasca:



- Joc pentru 2-12 jucatori de la 4 ani, durata medie 20 min
- Continut 12 zaruri gravate pe cele 6 fete, in total 72 imagini
- Prezentarea celor 12 zaruri, fiecare zar corespunde unei teme
- Sunt 72 de imagini repartizate dupa cum urmeaza:
 - 1- cerul
 - 2- locuri
 - 3 – alimente
 - 4- emotii
 - 5- actiuni
 - 6 – fantastice
 - 7 – corp uman
 - 8- animale
 - 9- agreement
 - 10- calatorii
 - 11 – istorie

Principiul jocului:

Jocul este un mijloc original si ludic care permite folosirea libera a imaginatiei si incurajarea exprimarii orale in functie de varsta jucatorilor. Imaginile de pe zaruri va ofera o modalitate de combinare infinita alaturi de o multime de povesti pe care le puteti crea. Fiecare corespunde unei teme; puteti adapta jocul in functie de dorinta si preferinta dvs. Printre imagini nu exista nici castigator nici invins. Pentru cei care vor sa isi exerseze vocabularul, variantele care va sunt propuse pot transforma acest joc creativ intr-un veritabil instrument pedagogic si lingvistic.

Miza in joc:

Jucatorii iau cele 12 zaruri si selecteaza temele care ii inspira cel mai mult. Pentru cei incepatori, modul zarurilor se va alege de la bun inceput.

Regulile jocului:

Jucatorii lanseaza zarurile. Primul jucator alege un zar si il aseaza in fata lui: imaginea reprezentata va fi inceputul povestii lui. Nu exista alegere gresita sau corecta, trebuie sa jucati cu imaginile care va inspira cel mai mult. Urmatorul jucator va lua la randului lui urmatorul zar fara sa ii schimbe fata si continua povestea jucatorului anterior. Si jocul continua tot asa in sensul acelor de ceasornic, iar povestea se construiește.....e posibil sa stabiliti o tema a povestii de la inceput: basm; fantezie, calatorii...

Sfarsitul jocului:

Partida se finalizeaza cand toate zarurile au fost utilizate: povestea dvs. imaginara este aproape gata. Puteti arunca zarurile pentru o noua poveste.

Variante pedagogice:

Jocul este folosit de catre mii de profesori filologi, dincolo de aspect ludic, jocul este un veritabil instrument pentru imbogatirea vocabularului fie ca vorba de limba lor maternal fie de o limba straina. Asocierea elementului vizual cu practica orala, faciliteaza procesul de invatare si memorare.

Vocabular:

Un jucator arunca un zar si anunta cuvantul care corespunde imaginii. Se poate juca in limba materna sau o limba straina. Acest exercitiu simplu este ideal pt dezvoltarea vocabularului insa il puteti face complex jucandu-va cu sinonime sau asocierea ideilor

Exemplu: ploaie; Sinonim: averse; ideea asociata: vreme rea, furtuna; cuvant in engleza: rain

Pentru cei mai mici nu ezitati sa incurajati formularea de intrebari in legatura cu imaginea care apare.

Construirea unei fraze:

Un jucator arunca un zar si construiește o fraza cu imaginile care apar

Exemplu: copil; padure; ploaie

“eu merg prin padure in timp ce ploua”

Apoi este randul celui alt jucator sa arunce zarurile si sa spuna o noua fraza. Pentru nivel mai avansat va sfatuim sa exersati si conjugarea verbelor

Exemplu: “daca urmeaza sa ploua, va trebui sa merg prin padure”

Pentru a incuraja interactiunea puteti folosi imaginile zarului pentru a adresa intrebari altui jucator la alegere.

Memorie:

In grupuri mici jucatorii arunca mai multe zaruri si observa imaginile timp de 20 secunde. Ascundem zarurile si jucatorii vor trebui sa isi aminteasca si sa noteze pe o hartie cat mai multe cuvinte posibil pe care si le amintesc. Castiga cel care isi aminteasca cele mai multe.

