

MICUȚII POMPIERI !

3 pompieri împotriva flăcărilor!

Include:

- 1 tablă de joc
- 50 jetoane:
 - 15 jetoane cu o imagine pompier numărul 1 de culoare galben
 - 13 jetoane cu 2 imagini pompier numărul 2 de culoare mov
 - 11 jetoane cu 3 imagini pompier numărul 3 de culoare albastru
 - 11 jetoane cu foc
- 3 figurine pompieri
- 1 figurina foc

Jucători: 2-6 jucători, 3+

Povestea jocului:

O casă a luat foc și trebuie să ne grăbim pentru a o salva de flăcări. Pompierii sunt și ei pe drum și vor să ajungă înaintea focului. Ajutați-i să ajungă la casă înaintea flăcărilor și apoi sărbătoriți victoria!

Obiectivul jocului:

Este un joc de cooperare, jucătorii trebuie să acționeze împreună împotriva focului. Victoria se împarte astfel pentru a sărbători împreună.

Începutul jocului:

Împrăștiati toate jetoanele pe masă și așezați-le cu fața în jos. Așezați cei 3 pompieri și flacăra de foc pe pozițiile lor de start. Alegeți un jucător care să înceapă primul. Jocul va continua în ture în sensul acelor de ceasornic.

Jocul:

Fiecare jucător își alege câte un jeton, îl întoarce și spune cu voce tare ce vede. Pune apoi jetonul deoparte și avansează cu figurina corespunzătoare (pompier sau flăcări) conform cu numărul de obiecte de pe jeton. De exemplu:

După ce jucătorul spune tare *2 hidranți*, scoate jetonul din joc și avansează cu pompierul numărul 2, 2 pași înspre casă.

După ce jucătorul spune cu voce tare *3 flăcări*, scoate jetonul din joc și avansează figurina cu foc /flăcări 3 poziții către casă.

Când un anume pompier ajunge la finalul traseului său și ajunge la casă, începe să stingă focul. Jetoanele sale care au aceeași culoare cu el, devin jetoane care luptă împotriva focului, mai exact, de fiecare dată când un jucător întoarce unul dintre acele jetoane, focul este împins în spate.

- Jetonul cu 1 imagine, împinge focul înapoi 1 pas.
- Jetonul cu 2 imagini, împinge focul înapoi 2 pași
- Jetonul cu 3 imagini, împinge focul înapoi 3 pași

De exemplu:

Un jucător întoarce un jeton cu 3 pălării. Din moment ce pompierul numărul 3 deja a ajuns la casă, jucătorul va împinge focul 3 pași înapoi, spre începutul traseului.

Sfârșitul jocului:

Jocul se încheie cu o victorie împărțită atunci când pompierii reușesc să oprească focul și să-l împingă spre locul din care a început. Dacă focul a ajuns primul la casă, toți jucătorii pierd jocul împreună.