

Camelot Junior

Regulament:

1. Alegeți un nivel (o provocare). Așezați toate turnurile roșii și portocalii așa cum sunt așezate în desen.

Atenție! Un liliac vă indică unde se oprește desenul și unde nu vor fi așezate piese.



2. Așezați prințul și prințesa la locurile lor și pregătiți-vă toate blocurile necesare, prezentate în planșa provocării. Piesele rămase și care nu sunt înfățișate în desen nu vor fi folosite pentru rezolvarea provocării.



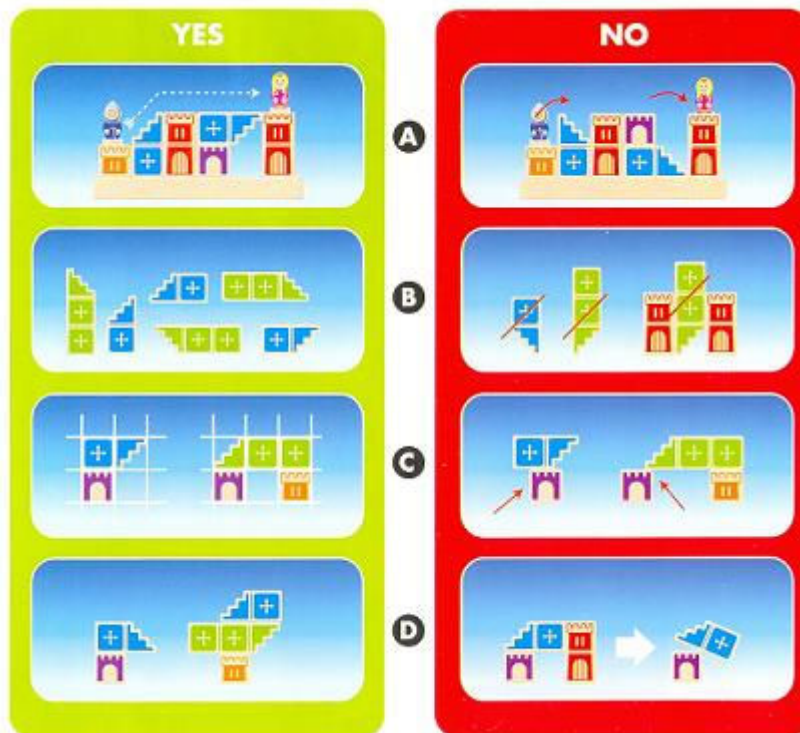
3. Construiți un traseu astfel încât prințul să poată ajunge la prințesă. Soluția corectă poate fi găsită pe spatele fiecărei planșe.



Important!

- A. Prințul poate numai să urce scările și să meargă pe ziduri. El nu poate sări de pe un zid pe altul și nici nu se poate cățăra pe pereții turnurilor.
- B. Blocurile pot fi folosite atât în poziție verticală cât și orizontală. Scările nu pot fi așezate pe muchia ultimei trepte, dar pot fi așezate cu baza în sus pentru a forma o punte de trecere.
- C. Toate blocurile trebuie să fie așezate într-un chenar imaginar, cu fețele printate către dumneavoastră.

- D. Construcția finală trebuie să fie stabilă. Asta înseamnă că forma finală a construcției trebuie să stea în echilibru, chiar dacă luăm piese din stânga și din dreapta. Nici prințul și nici prințesa nu pot fi mutați până ce nu așezați toate piesele. După ce construcția este gata, prințul trebuie să aibă acces direct la prințesă. Toate piesele prezente în planșa provocării trebuie să fie folosite. Golurile rotunde din turnuri și de pe tabla de joc nu trebuie să fie privite ca obstacole. Acestea sunt folosite numai pentru a poziționa corect turnurile. Astfel, prințul poate merge peste aceste goluri fără nici o problemă.



Sfaturi pentru părinți:

Recomandăm ca provocările să fie rezolvate în ordinea dată. Astfel veți fi siguri că nu ați omis nicio etapă în înțelegerea jocului. Când, în continuare, provocările par ca fiind prea greu de rezolvat, ați putea încerca să abordați o strategie inversă. Mai întâi arătați-i copilului dumneavoastră cum se rezolvă provocările, uitându-vă împreună la rezolvări. Astfel un copil va învăța mult mai ușor ce are voie să facă și ce nu.

Niveluri de dificultate:

- 1-12 ÎNCEPĂTOR – peste 4 ani;
- 13-24 JUNIOR – peste 5 ani;
- 25-36 EXPERT – peste 6 ani;
- 37-48 MAESTRU – peste 7 ani.

Vârstă: 4-8 ani