

DAY AND NIGHT

Reguli de joc

Pentru copiii cu vârsta între 18 și 36 de luni:

Folosiți numai piesele din lemn, fără cartea cu probleme.

În timp ce micutul jucător începe să introducă piesele din lemn pe stâlpi, el își dezvoltă coordonarea mână – ochi și abilitățile motorii.

Atenție! Cartea cu probleme nu este pentru copiii sub 3 ani.

Pentru copiii de peste 3 ani:

Există două fețe pentru fiecare problemă. Întoarcem cărticica și trecem de la problemele "zi", mai ușoare (1-24), la problemele "noapte", mai grele (24-48).

1. Alegem o problemă în funcție de vârsta jucătorului și așezăm cartela în fața acestuia.
2. Aranjează piesele din lemn astfel încât să construiască imaginea de pe cartelă, fie varianta color, fie varianta numai conturată, în funcție de nivelul de dificultate al problemei alese.
3. Când rezolvăm scena "zi" trebuie să o comparăm cu atenție cu scena de pe cartelă. Acestea trebuie să fie identice. Întorcând cartea, puteți verifica și scena "noapte". Contururile imaginii trebuie să fie identice cu cele ale construcției realizate