

Linus – Micul Magician

Conținut:

- o figurină de lemn Linus cu magnet
- 18 cărți de căutare (3 pentru fiecare simbol – liliac, minge, broască, pisică, zar, poțiune magică)
- 18 piese magnetice cu jucării (3 din fiecare)
- 12 piese non-magnetice cu jucării (2 din fiecare)
- Regulile jocului

Linus – Micul Magician

Vai de mine! Linus a fermecat din greșală câteva dintre jucăriile lui. Îl puteți ajuta să le găsească ?

Pregătirea jocului

Amestecați toate piesele cu jucării și așezați-le pe masă cu fața în sus și cu suficient spațiu între ele. Apoi amestecați cărțile de căutare și plasați-le într-o grămadă ordonată cu fața în sus lângă piesele de jucării.

Cum se joacă

Jucătorii au ture. Cel mai tânăr începe prin a lua Micul Magician.

Când vine tura ta, te uiți prima dată la cartea de căutare de deasupra grămezii și încerci să găsești jucăria fermecată desenată pe ea. Pentru realizarea acestui lucru așezi Micul Magician pe o piesă cu jucării la alegerea ta și apoi ridici Micul Magician.

Este ridicată piesa cu jucăria?

Bravo! Ai găsit jucăria fermecată. Ia jucăria găsită și cartea de căutare ce se potrivește cu ea și așezi-le în fața ta. Acum urmează tura celuilalt jucător să caute jucăria fermecată desenată pe cartea ce se găsește acum deasupra grămezii de cărți de căutare.

Jucăria rămâne pe masă?

Ghinionul magicianului! Nu primești piesa cu jucărie în această rundă. Memorează poziția jucăriei care nu este fermecată. Acum e tura următorului jucător. Cartea de căutare rămâne pe masă cu fața în sus până când un jucător găsește jucăria fermecată.

Sfârșitul jocului

Jocul se termină atunci când toate cărțile de căutare au fost folosite și toate jucăriile fermecate au fost găsite. Jucătorul cu cele mai multe jucării fermecate câștigă. În caz de egalitate pot fi mai mulți câștigători.