

Salată de gândaci de bucătărie

Nu te bâlbâi prea mult în acest joc

Autor: Jacques Zeimet
Grafică: Johann Rüttinger,
Lena Kappler
Ilustrator: Rolf Vogt
Redacție: Kathi Kappler
© 2007: DREI MAGIER
SPIELE GmbH

Jucători: 2-6
Vârsta: de peste 6 ani
Durata jocului: 10-20 minute

Piese de joc

- 120 de cărți cu legume (roșii, salată, ardei și conopidă)
- 8 cărți cu legume tabu (cu gândac de bucătărie, câte două pentru fiecare legumă)
- Regulament de joc

Cărți cu legume:
Cărți cu legume tabu:

Esența și scopul jocului

Jucătorii pregătesc cât mai repede cu putință o salată multicoloră, depunând rând pe rând cărțile lor cu legume. Însă la fel de repede, cum aruncați cărțile din mână, trebuie să și denumiți în mod „corect” legumele reprezentate pe cărți. Dar atenție! Numai cine reușește să jongleze repede și corect cu adevărul și cu minciuna (de voie, de nevoie), poate câștiga jocul! Fiindcă bâlba strică treaba!

Pregătirea jocului

Amestecați toate cele 128 cărți și împărțiți-le în număr egal între jucători. Puneți deoparte cărțile excedentare. Fiecare jucător își ia în mână cărțile în **teanc acoperit**, apoi începe jocul.

Desfășurarea jocului

Începe cel mai tânăr jucător. Acesta depune - repede ca vântul și ca gândul - cartea superioară de pe teancul lui pe masă cu fața întoarsă în sus și denumește fără ezitare leguma reprezentată pe carte.

Roșie; salată; conopidă sau ardei.

Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic, fiecare jucător își așează rând pe rând cartea superioară pe teancul de depunere și denumește „leguma lui” conform regulilor de mai jos:

1. Jucătorul este întotdeauna obligat să spună adevărul!

Cu excepția situațiilor, când:

- **leguma de pe cartea sa** este identică cu **leguma de pe ultima carte** jucată. În acest caz **trebuie să mintă!**
 - **leguma de pe cartea sa** corespunde **ultimei afirmații (a jucătorului dinaintea lui)**, și în acest caz **trebuie să mintă!**
- 2. Dacă un jucător depune o carte cu legumă tabu**, trebuie să strige întotdeauna „**gândac de bucătărie**“!
- 3. Dacă leguma de pe cartea lui** este identică cu **leguma de pe cartea tabu** încă vizibilă, **jucătorul trebuie să mintă!**

Cartea cu legumă tabu (CT)

Între cărțile cu legume există câte două pentru fiecare legumă în parte pe care este reprezentat și un **gândac de bucătărie gras**.

Dacă un jucător depune o asemenea CT, trebuie să strige **întotdeauna** cu voce tare „**gândac de bucătărie**“! **Începând cu acest moment această legumă devine tabu și este interzis să i se pronunțe numele, până când CT este vizibilă.**

Cu aceasta se încheie temporar primul teanc de depunere. Următoarele cărți vor fi depuse pe un al doilea teanc, alăturat, până când apare din nou o CT.

Și acum jucătorul respectiv strigă „**Gândac de bucătărie!**“, apoi toți jucătorii se mută înapoi la primul teanc de depunere, etc.

Desigur, de acum încolo este interzisă pronunțarea numelui **noii** legume tabu.

Atenție: La schimbarea teancurilor de depunere - chiar și dacă pentru un singur tur - sunt vizibile două CT, în consecință **ambele legume sunt tabu!**

Greșeală:

Orice cuvânt greșit, orice bâlbă, orice Ăăăă sau Îîîî, orice ezitare de peste trei secunde este considerată greșeală! Dacă unul dintre jucători comite o greșeală, trebuie să ia în mână **toate cărțile jucate** de pe masă și începe o nouă rundă.

Sfârșitul jocului și învingătorul

Cine și-a consumat primul toate cărțile din mână, încheie și câștigă jocul.

Exemplu:

1. Mădălina joacă o **salată** și strigă: „**Salată!**“

2. Tata aruncă **cartea tabu cu ardei** și strigă: „**Gândac de bucătărie!**“

3. Andrei schimbă teancul de depunere, joacă o **roșie** și spune:

„**Roșie!**“

4. Și Vlad joacă o **roșie** și spune: „**Conopidă!**“

(Fiindcă ardeiul este tabu, iar ultima carte jucată de Andrei a fost roșia. Și “salată” ar fi fost o variantă corectă.)

5. Și Mădălina joacă o **roșie** și spune: „**Salată!**“

(Fiindcă ardeiul este tabu, ultimul jucător a spus „conopidă”, iar ultima carte jucată a fost roșia.)

6. Tata aruncă **cartea tabu cu conopidă** și strigă: „**Gândac de bucătărie!**“

7. Andrei schimbă teancul de depunere, joacă un **ardei** și spune:

„**Salată!**“

(Fiindcă în acest singur tur atât conopida, cât și ardeiul sunt CT și deci tabu. Și „roșie” ar fi fost corect.)

8. Vlad joacă o **conopidă** și spune: „**Roșie!**“

(Conopida este tabu, ultimul jucător a spus “salată”, iar ultima carte jucată a fost ardeiul. Roșia este singura posibilitate.)

9. Mădălina joacă **un ardei** și strigă: „**Salată!**“

Cu asta a comis o greșeală și este obligată să ia în mână toate cărțile din ambele teancuri de depunere!

(Mădălina trebuie să spună adevărul, fiindcă cartea tabu cu ardei nu mai este vizibilă, iar în ultimul tur nici nu s-a jucat, nici nu a fost amintit ardeiul.)

Variantă pentru copii mai tineri

Jucați după regulile descrise mai sus, dar scoateți din joc cărțile cu legume tabu!

Distracție plăcută cu „Salata de gândaci și râsete”!

Joc de societate distribuit de: www.cutia.ro