

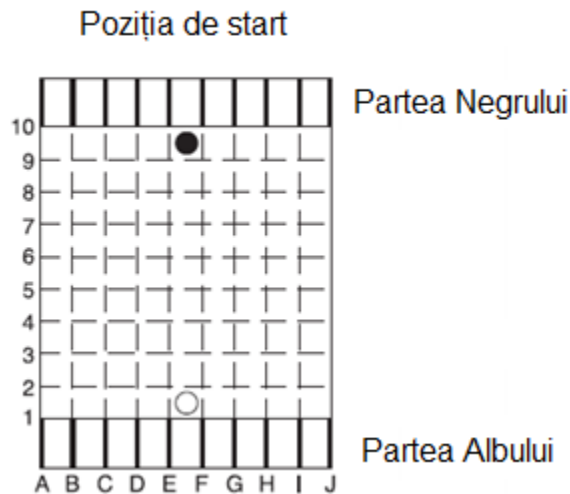
## QUORIDOR

### Obiectivul jocului

Să fii primul care ajunge pe ultima linie de pe tablă, pe partea adversarului.

### Regulile jocului

Jocul este pentru doi jucători. Fiecare jucător are 10 bariere așezate pe primul rând, iar pionul fiecărui jucător este așezat în centrul primului rând.



1. La fiecare mutare, jucătorii pot alege să:

- mute pionul un pătrat în față, în spate sau în lateral (mutările pe diagonală nu sunt acceptate).
- plaseze o barieră în locurile libere. Bariera poate fi așezată orizontal sau vertical astfel încât să blocheze două pătrate.

2. **Regula “fair-play”:** Când plasezi o barieră nu ai voie să blochezi adversarul complet – să nu mai aibă nici o cale de ieșire. Puteți extinde coridorul, dar nu puteți face prizonieri.

3. **Regula “față în față”:** Când cei doi pioni se află față în față, jucătorul care trebuie să mute poate sări peste pionul adversarului, aterizând pe pătratul liber de lângă pionul adversarului.